

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0				0
1	0					1
0	0					3
	2		2		4	
				2		
	2		0	0		

BULMACA 2 - 7x7

	1					1
	2				2	
				2		
0					2	
		0	0			
	0	0				3
		0	0	0		

BULMACA 3 - 7x7

0						
1			3			
0					0	1
1						
	2		1	2		2
1	0	1	1		3	0

BULMACA 4 - 7x7

			0			
				2		2
		0			0	
		1		1	1	
		1			0	1
1	1		2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0				0
1	0		★			1
						★
0	0				★	3
	2	★	2	★	4	★
	★			2	★	
★	2		0	0		

7x7 Çözüm 2

★	1				★	1
	2	★			2	
	★			2	★	
0				★	2	
		0	0			★
	0	0			★	3
★		0	0	0		★

7x7 Çözüm 3

0			★			
1	★		3	★		
0			★		0	1
1						★
★	2	★	1	2	★	2
1	0	1	1	★	3	0
					★	

7x7 Çözüm 4

	★		0			★
		★		2	★	2
				★		
		0			0	
		1	★	1	1	★
★		1			0	1
1	1	★	2	★		0