

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	0		
	0	1	0			
	1		2			
				1	1	
		0		2		
		2				1
0					1	

BULMACA 2 - 7x7

				1		
					1	
	0		0			1
0	1		1		1	
					2	
0				3	0	1
		1				

BULMACA 3 - 7x7

	0	0				
	1	1			0	
			2			
	1					1
	2			1		
1		2	1		1	1

BULMACA 4 - 7x7

0		1		1		0
						1
			1			
					0	1
		2				
	2	2				
1			2	1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0	0		
	0	1	0		★	
	1	★	2			★
			★	1	1	
		0		2	★	
	★	2		★		1
0		★			1	★

7x7 Çözüm 2

			★	1		★
★					1	
	0		0		★	1
0	1	★	1		1	
				★	2	★
0			★	3	0	1
	★	1		★		

7x7 Çözüm 3

	0	0				★
	1	1	★		0	
	★					
			2	★		
★	1		★			1
	2	★		1		★
1	★	2	1	★	1	1

7x7 Çözüm 4

0		1	★	1		0
					★	1
			1	★		
		★			0	1
	★	2				★
★	2	2	★			
1		★	2	1	★	1