

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1		0		0
				1		
	1			0		
					0	
	0		2		3	
		0				3
		1	0			

BULMACA 2 - 7x7

1				1		
1	1	1			3	
		0				2
		0	2			1
				2	1	
1		1			0	1

BULMACA 3 - 7x7

0	0					
			1		2	
			0			
0	2				2	
		1	1		0	
		2			0	
				0	1	

BULMACA 4 - 7x7

	1	0		0		
2					1	1
		0		1		
		0		1		
		1			2	
					0	2
			0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1		0		0
				1	★	
	1	★		0		
			★		0	
	0		2	★	3	★
★		0			★	3
	★	1	0			★

7x7 Çözüm 2

1	★			1	★	
1	1	1	★		3	★
★		0			★	2
		0	2	★		1
			★	2	1	★
1	★	1			0	1
				★		

7x7 Çözüm 3

0	0				★	
		★	1		2	
	★		0		★	
0	2			★	2	
	★	1	1		0	
★		2	★		0	
		★		0	1	★

7x7 Çözüm 4

★	1	0		0		★
2			★		1	1
★		0		1	★	
		0		1		
		1		★	2	★
		★			0	2
	★		0			★