

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	
2					0	
			2			0
1			1	1	0	0
1						0
						2
				1	2	

BULMACA 2 - 7x7

	2		0	0	0	0
						1
					2	
	1	1		2		
1		2				
	2					
		2				0

BULMACA 3 - 7x7

				0		
			1	1		1
1		1				0
		1				
						1
0				2		
0	0	0			1	

BULMACA 4 - 7x7

	0	0	0	1		
	0			0	2	
					0	
			3			
	0			2		
		2			1	1
			2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★					1	★
2			★		0	
★			2	★		0
1		★	1	1	0	0
1	★					0
					★	2
			★	1	2	★

7x7 Çözüm 2

★	2		0	0	0	0
	★					1
		★			2	★
	1	1		2	★	
1	★	2		★		
	2	★				
★		2	★			0

7x7 Çözüm 3

	★			0		★
		★	1	1		1
1		1		★		0
★		1			★	
		★				1
0			★	2		★
0	0	0		★	1	

7x7 Çözüm 4

	0	0	0	1	★	
	0			0	2	★
			★		0	
		★	3	★		
	0			2	★	
★		2	★		1	1
		★	2			★