

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1			0	0
		0				
1						
0	3			1	0	0
		3				0
	2					
		1		0		

BULMACA 2 - 7x7

1		3				
			2		0	1
0	1	1			3	
2		1	0	2		3
		0				
			1			
				1		0

BULMACA 3 - 7x7

0	0					0
0	0				1	
			0	0	1	
1						1
			2		2	
	2				1	

BULMACA 4 - 7x7

1				1		1
		1			1	
			2		2	
			1	1		
	1			0		0
		2		1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1	★		0	0
		0		★		
1	★					
0	3	★		1	0	0
	★	3		★		0
	2	★				
★		1		0		★

7x7 Çözüm 2

1	★	3	★			
		★	2		0	1
0	1	1		★	3	★
2	★	1	0	2	★	3
★		0				★
			1	★		
		★		1		0

7x7 Çözüm 3

0	0		★			0
0	0			★	1	
						★
★			0	0	1	
1					★	1
	★		2	★	2	
★	2		★		1	★

7x7 Çözüm 4

1	★			1	★	1
		1	★		1	
			2	★	2	★
		★	1	1		
★	1			0		0
					★	
	★	2	★	1		0