

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0	0			0	
					1	
			2		1	
		0	1		1	
1	0			2		2
	1					

BULMACA 2 - 7x7

		1	1			
	2				2	
2		1		1		2
				1	1	0
		0			1	0
1						0

BULMACA 3 - 7x7

2			0	0	1	
	2	1				
			3		3	
					0	1
				0		
0		0	0			
					2	

BULMACA 4 - 7x7

	2			1		
3		1	1			3
				0		
1	0		0	0	0	
		3	1			
0	2					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0	0			0	
			★		1	★
	★		2	★	1	
★		0	1		1	
1	0		★	2	★	2
						★
★	1			★		

7x7 Çözüm 2

	★	1	1		★	
			★			
★	2	★			2	★
2		1		1	★	2
★				1	1	0
		0		★	1	0
1	★					0

7x7 Çözüm 3

2	★		0	0	1	
★	2	1			★	
		★	3	★	3	★
			★		0	1
				0		
0		0	0		★	
	★				2	★

7x7 Çözüm 4

★	2		★	1		★
3	★	1	1		★	3
★				0		★
1	0		0	0	0	
		★				
	★	3	1	★		
0	2	★				