

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1	0	
1			3		3	
		4		3		
	2				1	
	0			0	1	
	0		0	1		

BULMACA 2 - 7x7

		1				
			1			1
		0	0	1	1	
2		2				
	4					0
2			1	0	1	

BULMACA 3 - 7x7

2					1	
		1	0			
0	0				1	
0	1			1	0	1
			2			
0				3		

BULMACA 4 - 7x7

0	1				0	1
2		1	1	1		
			1			2
				2		
1					1	
				1		
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				1	0	
1		★	3	★	3	★
	★	4	★	3	★	
	2	★			1	
	0			0	1	
	0		0	1	★	
★						

7x7 Çözüm 2

		1	★			
★			1		★	1
		0	0	1	1	
2	★	2		★		
★	4	★			0	
2	★		1	0	1	★
			★			

7x7 Çözüm 3

2	★				1	
★		1	0		★	
		★				
0	0		★		1	★
0	1			1	0	1
	★		2	★		
0			★	3	★	

7x7 Çözüm 4

0	1		★		0	1
2	★	1	1	1		★
★			1	★		2
		★		2		★
1				★	1	
★				1		
1					★	