

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					0
	2		2	2		1
					2	
		0		1		
0						1
0		0				
			0	0		

BULMACA 2 - 7x7

	1					
		0	1			
		2				1
	3		1	0	1	
	1	1	0		0	
		1			2	

BULMACA 3 - 7x7

1		1		2	1	
		0				
		2	0	3		1
			2			
		1		1		0
	0	1				

BULMACA 4 - 7x7

				1		
1			1	0	1	0
			0			
0			0			
	0					1
	1	1				2
					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★			0
★	2	★	2	2	★	1
				★	2	
		0		1		★
0			★			1
0		0			★	
	★		0	0		★

7x7 Çözüm 2

	★					
	1					★
		0	1	★		
	★	2			★	1
★	3	★	1	0	1	
	1	1	0		0	
	★	1		★	2	★

7x7 Çözüm 3

★						
1		1	★	2	1	★
		0		★		
	★	2	0	3	★	1
		★	2	★		
★		1		1		0
	0	1	★			

7x7 Çözüm 4

★				1	★	
1		★	1	0	1	0
	★		0			
0			0			★
	0			★		1
★	1	1			★	2
		★			2	★