

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					1	
1			1		1	
	2		1			
		3			1	
	2		3	0		
0	1				0	

BULMACA 2 - 7x7

				0	1	
0				3		
1		1	3		2	
	1					
		0			0	
				0	1	
0	2					

BULMACA 3 - 7x7

	0			1		1
	2					1
	0				3	
	0	0				
				1		1
		1	1			
					1	1

BULMACA 4 - 7x7

1			1			
			2		1	1
				3	0	0
	1	0				
		1	1	1		0
0				3		
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0				★	1	
1		★	1		1	
★	2		1		★	
	★	3	★		1	
	2	★	3	0		★
0	1		★		0	
	★					

7x7 Çözüm 2

		★		0	1	
0			★	3	★	
1	★	1	3	★	2	
	1		★			
★		0			0	
	★			0	1	★
0	2	★				

7x7 Çözüm 3

	0			1	★	1
★	2	★				1
	0			★	3	★
	0	0			★	
			★	1		1
	★	1	1			★
				★	1	1

7x7 Çözüm 4

1		★	1			★
★			2	★	1	1
			★	3	0	0
	1	0		★		
	★	1	1	1		0
0			★	3	★	
0				★		