

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				
1	0					1
				0	2	0
	1		0	1		
	0			0		
						2
0					2	

BULMACA 2 - 7x7

0	1		1	1	0	
		1				
				1		
	2					2
		1				
0			1	1	1	
						1

BULMACA 3 - 7x7

2		1	0	1	0	
	2				1	
		0	1	1		
					1	
			2			1
					2	
1		2		2		

BULMACA 4 - 7x7

		2			1	0
				2		
1	1	0	1			
					0	
					0	
1	1		2	0		
0				2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1	★			
1	0				★	1
		★		0	2	0
★	1		0	1	★	
	0			0		★
			★			2
0				★	2	★

7x7 Çözüm 2

0	1	★	1	1	0	
		1		★		
	★			1		★
★	2				★	2
		1		★		
0		★	1	1	1	★
	★					1

7x7 Çözüm 3

2	★	1	0	1	0	
★	2			★	1	
		0	1	1		★
			★		1	
		★	2		★	1
				★	2	
1	★	2	★	2		★

7x7 Çözüm 4

	★	2	★		1	0
★				2	★	
1	1	0	1	★		
	★				0	
★					0	
1	1	★	2	0		★
0			★	2	★	