

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	3			0	1	
3		3			0	
	2					1
1						
			2	0	0	
1						0
		0	1	0	0	

BULMACA 2 - 7x7

1			0		0	
					2	
1	0		0	1		1
				0		
3			0	1		
			0			
			2			

BULMACA 3 - 7x7

					0	
	0				2	
			2			
1		3	1		2	
	2					0
				0	0	
	0	0	0	0		

BULMACA 4 - 7x7

		1				1
2				1		
		2	0		1	1
			1			1
	0					
0						
1				0		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	3	★		0	1	★
3	★	3	★		0	
★	2			★		1
1						★
		★	2	0	0	
1			★		0	
★		0	1	0	0	

7x7 Çözüm 2

1	★		0		0	
				★	2	★
1	0		0	1		1
★				0		
3	★		0	1	★	
★			0			★
		★	2	★		

7x7 Çözüm 3

★					0	
	0		★		2	★
		★	2		★	
1	★	3	1	★	2	
	2	★				0
★				0	0	
	0	0	0	0		★

7x7 Çözüm 4

★		1		★		1
2		★		1		★
★		2	0		1	1
		★	1		★	1
	0			★		
0						★
1	★			0		1