

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	1	0			1
				0		
		3				
	3					
			1		2	
2		1				
	2	0	0	0		0

BULMACA 2 - 7x7

	2			1	0	1
			1			
0						
		0	0	2		1
	1	0			1	0
						0
			2			

BULMACA 3 - 7x7

	1	0			2	
	1					
1			0	1		3
0						
		0			1	2
	1	0	0			

BULMACA 4 - 7x7

1			0	2		
0		1	1		2	0
0						
	0		1			
				3		
	2					
		1			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	1	0		★	1
		★		0		
	★	3				★
★	3	★				
			1	★	2	
2	★	1			★	
★	2	0	0	0		0

7x7 Çözüm 2

★	2		★	1	0	1
	★		1			★
0				★		
		0	0	2	★	1
★	1	0			1	0
			★			0
	★		2	★		

7x7 Çözüm 3

					★	
★	1	0		★	2	
	1					★
1	★		0	1	★	3
0						★
		0		★	1	2
★	1	0	0			★

7x7 Çözüm 4

1	★		0	2	★	
0		1	1	★	2	0
0		★				
	0		1			★
			★	3	★	
★	2			★		
	★	1			0	