

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1		0		
			2	2		
0		1	2		2	
0	0				0	
			3		0	0
		3				

BULMACA 2 - 7x7

		0				
2		0	1			
		0				
		3		1		0
0	2			0	0	1
0			0			

BULMACA 3 - 7x7

2						1
	3			1		
1	0		2			2
					1	
	1		2	0	0	1
1				0		

BULMACA 4 - 7x7

	2			1		
3			1			
	2	2		1		1
1			2		0	1
1						
						1
	0		1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		0		★
			★			
		★	2	2	★	
0		1	2	★	2	
0	0		★		0	
		★	3		0	0
	★	3	★			

7x7 Çözüm 2

★		0				★
2		0	1	★		
★		0			★	
	★	3	★	1		0
0	2	★		0	0	1
0			0			★
	★					

7x7 Çözüm 3

2	★					1
★	3	★		1		★
1	0		2	★		2
			★		1	★
★	1		2	0	0	1
			★			
1	★			0		★

7x7 Çözüm 4

★	2				★	
3	★		1			★
★	2	2	★	1		1
1		★	2		0	1
1						★
★						1
	0		1	★		0