

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	
					3	
1	0			4		
	1				2	1
	0				2	
0		0	0	1		
						0

BULMACA 2 - 7x7

		0				0
2					1	0
			1			2
			0			
0	2				1	
0	0	2		2		

BULMACA 3 - 7x7

			1	0		1
2		3		1		
1						
			0	2		1
	0					
						1
	0		1	0		

BULMACA 4 - 7x7

1				1	1	
			1	1		
1			1	0		
		3	0	0		
	4			0		1
		0				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★			0	
				★	3	★
1	0		★	4	★	
★	1			★	2	1
	0				2	★
0		0	0	1	★	
	★					0

7x7 Çözüm 2

		0		★		0
★						
2			★		1	0
★			1		★	2
	★		0			★
0	2	★			1	
0	0	2	★	2	★	

7x7 Çözüm 3

★			1	0		1
2	★	3	★	1		★
1		★				
★			0	2	★	1
	0			★		
			★			1
	0		1	0		★

7x7 Çözüm 4

1			★	1	1	
★			1	1	★	
1		★	1	0		
	★	3	0	0		★
★	4	★		0		1
	★					
		0		★		0