

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				2		
0					3	
0	1		0		1	1
				2		
	1					0
	1		1			
	1	1				

BULMACA 2 - 7x7

0	0		0			
0						
			1			
		2	1			1
	2			2		
	1					
1			1		1	1

BULMACA 3 - 7x7

			1			1
2				1		
				0		
3		1	0			0
		0				1
1	1					
					0	0

BULMACA 4 - 7x7

					0	1
0	1		2	0		
	1					
		3		1		
	3		3	0	1	
				3		
	0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			2	★	
0				★	3	★
0	1		0		1	1
	★			2	★	
	1			★		0
	1	★	1			
★	1	1				★

7x7 Çözüm 2

0	0		0			
0				★		
		★	1			★
	★	2	1			1
★	2		★	2	★	
	1					★
1	★		1	★	1	1

7x7 Çözüm 3

★			1	★		1
2		★		1		★
★			0			
3	★	1	0			0
★		0			★	1
1	1			★		
	★				0	0

7x7 Çözüm 4

			★		0	1
0	1	★	2	0		★
	1				★	
	★	3	★	1		
★	3	★	3	0	1	
			★	3	★	
	0	0		★		