

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				1		
	1					
		2				
0			2	1		
0			2		1	
				2		0
1				1		1

BULMACA 2 - 7x7

		1				
	2		0	0	1	
1	1					
			0	0	1	
				0		
		2		2		2
0		0		0		

BULMACA 3 - 7x7

	2	1		2		2
		2	1			
			1			
	0		1			0
				1		
		1				
	1			1	0	

BULMACA 4 - 7x7

					1	
2						
0						0
0	0			0	0	
				2	1	
2			2			2
			0		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★		1	★	
★	1					★
		2	★			
0		★	2	1		
0			2	★	1	
			★	2		0
1	★			1	★	1

7x7 Çözüm 2

	★	1			★	
★	2		0	0	1	
1	1	★				
			0	0	1	★
★				0		
	★	2	★	2	★	2
0		0		0		★

7x7 Çözüm 3

★	2	1	★	2	★	2
	★	2	1			★
		★	1			
	0		1	★		0
				1		
	★	1				★
	1		★	1	0	

7x7 Çözüm 4

★					1	★
2	★					
0		★				0
0	0			0	0	
			★	2	1	★
2	★		2	★		2
★			0		1	★