

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				2	0	
	0	1				
			1	1	0	
			0			
	1				2	
		0	1			
		2			1	0

BULMACA 2 - 7x7

		2				
			1	1		0
						1
0	0					1
					2	
0		0	1			3
1			0			

BULMACA 3 - 7x7

			0	0		
0			0			
1	1		2			
				1		
3					1	
		0		0		
	0	1		2		

BULMACA 4 - 7x7

0	0		0			
			3		3	
1				1	0	0
			2		1	1
	1	1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	2	0	
	0	1		★		
		★	1	1	0	
	★		0			★
	1			★	2	
★		0	1		★	
	★	2	★		1	0

7x7 Çözüm 2

	★	2		★		
		★	1	1		0
					★	1
0	0			★		1
			★		2	★
0		0	1		★	3
1	★		0			★

7x7 Çözüm 3

	★		0	0		
0			0		★	
1	1	★	2	★		
★				1		
3	★				1	★
★		0		0		
	0	1	★	2	★	

7x7 Çözüm 4

0	0		0			
					★	
		★	3	★	3	★
			★			
1	★			1	0	0
			2	★	1	1
★	1	1	★		1	★