

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	0				
		1	1	0		
1		0	1			0
	2		1			
			0	2		2
0	2			0		

BULMACA 2 - 7x7

					0	0
	0	2	1			
				1		1
		1	0	0	2	
1		0				
			1		3	

BULMACA 3 - 7x7

	1	2				
1				2		
1	0	1			4	
	1	1		2		2
				0		0
		2		0		
0	1					

BULMACA 4 - 7x7

0				2	1	
						2
			0	1	1	
2			0			
		0				1
		0				1
	1	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	0				★
	★	1	1	0		
			★			
1		0	1			0
★	2		1	★		
	★		0	2	★	2
0	2	★		0		★

7x7 Çözüm 2

		★			0	0
	0	2	1	★		
		★				
★				1	★	1
	★	1	0	0	2	
1		0			★	
★			1	★	3	★

7x7 Çözüm 3

★	1	2	★			
1		★		2	★	
1	0	1		★	4	★
★	1	1		2	★	2
		★		0		0
	★	2		0		
0	1					★

7x7 Çözüm 4

0			★	2	1	★
				★		2
★			0	1	1	★
2	★		0			
		0			★	1
		0		★		1
★	1	0				★