

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		
				1		2
0	2		0	0	1	
				1		
	1	0	1		1	
			0	1	1	
			1			

BULMACA 2 - 7x7

0						0
0		1		0	1	
1		2			0	2
			1			
	2					
2			1		2	

BULMACA 3 - 7x7

	1	1				
			1	0	2	
	2		2			2
	0	2				1
	1	0				
	1	0			1	2
		1				

BULMACA 4 - 7x7

		0	0		0	
	1			2		
			1		1	2
1			0			
	1	0	0	2		
		0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		0		★
	★			1	★	2
0	2		0	0	1	
	★			1		★
	1	0	1	★	1	
★			0	1	1	
		★	1		★	

7x7 Çözüm 2

0			★			0
		★				
0		1		0	1	★
1	★	2			0	2
		★	1			★
★	2				★	
2	★		1	★	2	

7x7 Çözüm 3

	1	1	★			
	★		1	0	2	★
	2	★	2		★	2
	0	2	★			1
★	1	0				★
	1	0		★	1	2
	★	1				★

7x7 Çözüm 4

★		0	0		0	
				★		
	1	★		2		★
			1	★	1	2
1	★		0			★
	1	0	0	2	★	
★		0		★		