

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2				
		3				1
0			1	1		
0		1	1			
0				2	1	
0		0			1	

BULMACA 2 - 7x7

	0	0				
		0	1			
		0		2		1
2				1	1	
	2	0			2	
1				2		
1				1		1

BULMACA 3 - 7x7

		0			2	
	0	1			0	
		1	1	0	0	
0			2	0		
				2		
		1			1	

BULMACA 4 - 7x7

			0	0		
2			1	1		
0	1				1	
0	1		2			
1						1
			0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		2	★			
		★				
	★	3		★		1
0		★	1	1		★
0		1	1		★	
0			★	2	1	
0		0		★	1	

7x7 Çözüm 2

	0	0				★
★		0	1	★		
		0		2	★	1
2	★			1	1	
★	2	0		★	2	★
1			★	2		
1	★			1	★	1

7x7 Çözüm 3

★		0		★	2	★
	0	1	★		0	
		1	1	0	0	
0		★	2	0		
			★	2	★	
★						
	★	1		★	1	

7x7 Çözüm 4

★			0	0		
2	★		1	1	★	
0	1		★		1	
0	1	★	2			★
1				★		1
★						
	★		0	1	★	