

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		2	0	0		
			1			2
1		1				0
	1			2		
1						
0			0			
1						1

BULMACA 2 - 7x7

	2			1		
				1		
			1		1	
0		0				
0	1	0			2	
				1		
0	2					1

BULMACA 3 - 7x7

				0		
0	0					
1					1	0
		1				1
2			3		2	
0						1
0						0

BULMACA 4 - 7x7

		1	0	1	0	
			1			
	2		1	3		
		1	1		3	
	2	0				
			0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	2	0	0		★
		★	1		★	2
1		1		★		0
★	1		★	2		
1		★				
0			0			★
1	★					1

7x7 Çözüm 2

★	2	★		1	★	
			★	1		
	★		1		1	
0		0			★	
0	1	0		★	2	
	★			1		★
0	2	★				1

7x7 Çözüm 3

		★		0		★
0	0				★	
1					1	0
★		1	★			1
2	★		3	★	2	★
0			★			1
0		★				0

7x7 Çözüm 4

	★	1	0	1	0	
			1	★		
★	2	★	1	3	★	
		1	1	★	3	★
	★					
	2	0			★	
	★		0	0		