

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				0	0	
					1	
0	0			3		
0			2		2	
2		1				
			0	2		2

BULMACA 2 - 7x7

						0
						1
		1		2		
	0		1	1		3
	1			0		
				2		
	1	0	2		1	

BULMACA 3 - 7x7

	1				1	1
	0			2		
0	2					
1			1		2	
1	0					
	1	0				0

BULMACA 4 - 7x7

		1				1
		0	0			
1		0	1	0		1
1						0
		0				
2		0	1			
		1		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★			0	0	
		★			1	
0	0		★	3	★	
0			2	★	2	
2	★	1				★
★			0	2	★	2
				★		

7x7 Çözüm 2

	★					0
				★		1
		1	★	2		★
	0		1	1	★	3
	1	★		0		★
			★	2		
★	1	0	2	★	1	

7x7 Çözüm 3

★	1			★	1	1
	0		★	2		★
0	2	★				
1	★		1	★	2	
					★	
1	0		★			
★	1	0				0

7x7 Çözüm 4

	★	1		★		1
★		0	0			★
1		0	1	0		1
1			★			0
★		0		★		
2		0	1			★
★		1	★	2	★	