

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		3				0
1						0
	1					1
2		0		0	1	
		0				
3				1		
					1	0

BULMACA 2 - 7x7

	0				1	
					0	1
1	0					
	0		0	0		1
	3		1		1	
		2				1

BULMACA 3 - 7x7

		3		2		
	3		2	1	2	
			1		2	1
			0			
						1
2	0					
			0	0		1

BULMACA 4 - 7x7

	2	0				
		1	0	2		
		0	0		2	
	0		0			1
	1		2			
1						
	1					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	3	★			0
1		★				0
★	1				★	1
2		0		0	1	
★		0				★
3	★			1	★	
★					1	0

7x7 Çözüm 2

	0		★		1	★
★					0	1
1	0			★		
					★	
	0		0	0		1
★	3	★	1		1	★
	★	2		★		1

7x7 Çözüm 3

	★	3	★	2	★	
	3	★	2	1	2	★
	★		1	★	2	1
			0		★	
★						1
2	0					★
★			0	0		1

7x7 Çözüm 4

★	2	0		★		
	★	1	0	2	★	
		0	0		2	★
	0		0			1
	1	★	2	★		
1						★
★	1				★	2