

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						1
1		1		1		1
			1			
			1		2	
	1	0	1	2		
	1					0
1			2			

BULMACA 2 - 7x7

1				1	1	
	1					
		1		1	0	
1			2		2	0
0	1	1				
1				0		

BULMACA 3 - 7x7

			1	0	2	
	0	1		2		
			1			1
	2				1	
0					1	
1		1	1	1		

BULMACA 4 - 7x7

0			1		2	
0					0	
0						
			2	1		0
		1	2			
		1		4		
2			2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0					★	1
1		1	★	1		1
★			1			★
	★		1	★	2	
	1	0	1	2	★	
	1		★			0
1	★		2	★		

7x7 Çözüm 2

				★		
1	★			1	1	★
	1		★			
★		1		1	0	
1		★	2	★	2	0
0	1	1			★	
1	★			0		★

7x7 Çözüm 3

★			1	0	2	★
	0	1	★	2	★	
	★		1	★		1
	2	★			1	★
0			★		1	
1	★	1	1	1	★	

7x7 Çözüm 4

0			1	★	2	★
0					0	
0			★			
		★	2	1		0
		1	2	★		
★		1	★	4	★	
2	★		2	★		