

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0				2	
	0	2			0	
				1		
	0		2			1
				2		
		0	1			
				0	1	0

BULMACA 2 - 7x7

						2
0	0	0			3	
		1				
		1		1		
					1	0
		2	1		1	
0		0				

BULMACA 3 - 7x7

			1			
						1
	2			1		0
3		1		1		1
	0	2			1	0
0			2			

BULMACA 4 - 7x7

		1				
0	1				1	
1			2	1	0	
	1					1
	0					
0	1	1				
1				1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			★	2	★
	0	2	★		0	
		★		1		
	0		2	★		1
			★	2		★
★		0	1		★	
	★			0	1	0

7x7 Çözüm 2

					★	2
0	0	0		★	3	★
		1	★			
★		1		1	★	
		★			1	0
	★	2	1	★	1	
0		0				★

7x7 Çözüm 3

		★	1			★
				★		1
★	2			1		0
3	★	1		1	★	1
★						
	0	2	★		1	0
0		★	2		★	

7x7 Çözüm 4

	★	1		★		
0	1		★		1	★
1		★	2	1	0	
★	1			★		1
	0					★
0	1	1	★			
1	★			1	★	1