

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2				1		
	4		1	0	1	
		2			0	
	1	0			1	
				1		
	1		2	1		

BULMACA 2 - 7x7

	2	0	0		0	0
3						
	3		3			
2	0	2				
	1	1				
1	2					0

BULMACA 3 - 7x7

1						
			1			1
			0		1	1
2		0			2	
						1
			0			
0	1		1		2	

BULMACA 4 - 7x7

0						
		3	0	0		
	4				0	
		2			1	
1	1	1		2		0
						0
						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★			1	★	
★	4	★	1	0	1	
	★	2			0	
	1	0		★	1	
						★
			★	1		
	1	★	2	1	★	

7x7 Çözüm 2

★	2	0	0		0	0
3	★					
★	3	★	3	★		
2	0	2	★			
★	1	1			★	
1	2	★				0
	★					

7x7 Çözüm 3

1	★					
		★	1		★	1
★			0		1	1
2		0		★	2	★
★						1
			0		★	
0	1	★	1		2	★

7x7 Çözüm 4

0		★				
	★	3	0	0		★
★	4	★			0	
	★	2		★	1	
1	1	1	★	2		0
★						0
					★	1