

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	
1					1	
	0	1	1			
		1	0	2		1
						1
				1		
2		1				1

BULMACA 2 - 7x7

		0	0	0		0
2		0	1			
		1		1	2	
		1				
	2	0	0			1
		2	1			

BULMACA 3 - 7x7

0				0	1	
		4				1
	2		2			1
	0			0		0
	2	1			0	
2				1		

BULMACA 4 - 7x7

			3		2	0
0		2		4		1
			2			0
0	1					1
				0	1	
				1	1	
		0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★					0	
1		★			1	★
	0	1	1	★		
		1	0	2	★	1
		★				1
★				1		★
2	★	1		★		1

7x7 Çözüm 2

★		0	0	0		0
2		0	1		★	
★		1	★	1	2	★
	★	1				
	2	0	0		★	1
	★	2	1	★		
		★				

7x7 Çözüm 3

0		★		0	1	★
	★	4	★			1
	2	★	2		★	1
	0			0		0
★	2	1	★		0	
2	★			1		★
				★		

7x7 Çözüm 4

		★	3	★	2	0
0		2	★	4	★	1
	★		2	★		0
0	1					1
		★		0	1	★
			★	1	1	
★		0	1		★	