

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		1
1						
	1	0	0			
	0	0			2	1
	1					1
					1	1
		2				

BULMACA 2 - 7x7

	0	0	1			
				3		
2			2			1
			1			
				2	0	
		0			1	
1				1	0	

BULMACA 3 - 7x7

0		0	0			2
				0	2	
				1		
						1
0			1			
	0	1		0		
		1		2		

BULMACA 4 - 7x7

1		1	1		2	
1		0	1	1		
	2			2		
		2			1	0
0						
	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		1	★	1
1	★					
	1	0	0			★
	0	0		★	2	1
★	1				★	1
		★			1	1
	★	2				★

7x7 Çözüm 2

	0	0	1	★		
★				3	★	
2		★	2	★		1
★			1			★
			★	2	0	
		0		★	1	
1	★			1	0	

7x7 Çözüm 3

0		0	0		★	2
	★			0	2	★
★				1		
				★		1
0		★	1			★
	0	1		0		
★		1	★	2	★	

7x7 Çözüm 4

1	★	1	1	★	2	★
1		0	1	1		
★	2		★	2	★	
	★	2			1	0
0		★				
	0			★		
★						