

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		1				0
1				0		0
0	1	0				
					3	
		1				2
2			0		2	

BULMACA 2 - 7x7

	1	2		1		1
			3			
0						
		1				1
	1				2	0
	2			1	0	0

BULMACA 3 - 7x7

				1		
1						
0				1		1
0			1			0
1		2		1		1
0					2	
				2		

BULMACA 4 - 7x7

			1			
		2				1
	1				2	
	1		1	2		
0	0		0		1	
	0	0			3	
	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		1	★			0
1	★			0		0
0	1	0			★	
				★	3	★
		★				
★		1			★	2
2	★		0		2	★

7x7 Çözüm 2

★	1	2	★	1		1
		★	3			★
			★			
0						
	★	1			★	1
	1			★	2	0
★	2	★		1	0	0

7x7 Çözüm 3

★				1	★	
1						★
0		★		1		1
0			1	★		0
1	★	2		1		1
0		★			2	★
			★	2	★	

7x7 Çözüm 4

★			1			★
	★	2	★			1
	1			★	2	
	1	★	1	2	★	
0	0		0		1	
	0	0		★	3	★
★	1				★	