

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				0
1				2		
		2		0		0
0						0
	0	1	2			
				1	0	
					1	

BULMACA 2 - 7x7

		2				
	4					0
				1		2
0	1		0		3	
0	0	0				
1						0
			0			0

BULMACA 3 - 7x7

	2					0
1	1				1	1
	3		1	1	1	
						1
						0
	0	0	0			

BULMACA 4 - 7x7

	1		1			
		1		0	0	1
1	1			1		1
2				0		
			0			3
		0			4	
						2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1		★		0
1		★		2	★	
	★	2		0		0
0			★			0
	0	1	2	★		
		★		1	0	
★					1	★

7x7 Çözüm 2

	★	2		★		
★	4	★				0
	★			1	★	2
0	1		0		3	★
0	0	0			★	
1				★		0
★			0			0

7x7 Çözüm 3

★	2		★			0
	★					
1	1			★	1	1
★	3	★	1	1	1	★
	★					1
				★		0
	0	0	0		★	

7x7 Çözüm 4

	1	★	1			★
★		1		0	0	1
1	1		★	1		1
2	★			0		★
★			0		★	3
		0		★	4	★
					★	2