

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	0		1	
			1		1	
1					0	0
0				1		0
		2				
	3				1	0

BULMACA 2 - 7x7

		0	1			0
1	1		0			1
				0	2	
0						
	2		1	1		
			1			
					0	

BULMACA 3 - 7x7

	0	0	2			
			1	0	2	
2		1				
						0
	2			1	0	1
	0		0	0	1	

BULMACA 4 - 7x7

0		2		1	1	
					0	1
			2			
		2		2	1	0
	1		2	1		
0	1					
1					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		0	0		1	★
★			1	★	1	
1		★			0	0
0			★	1		0
	★	2			★	
★	3	★			1	0
				★		

7x7 Çözüm 2

★		0	1	★		0
1	1		0		★	1
	★			0	2	
0					★	
	2	★	1	1		★
	★		1	★		
★					0	

7x7 Çözüm 3

	0	0	2	★		
			★			
★			1	0	2	★
2	★	1			★	
				★		0
★	2	★		1	0	1
	0		0	0	1	★

7x7 Çözüm 4

0		2	★	1	1	★
		★			0	1
	★		2	★		
★		2	★	2	1	0
	1	★	2	1	★	
0	1					★
1	★				0	