

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0	0	1		
		1	0			0
					1	
0	2				0	
		3				
		1	1			
					2	

BULMACA 2 - 7x7

				3		
		1				0
			1		1	
	0	2	0			
	1		2	0	2	
0	0	2			0	1

BULMACA 3 - 7x7

	1					
	1					
		1	0	1		0
1		1			1	
				2	1	
					0	
		1	1		1	

BULMACA 4 - 7x7

0				2		
			2			
				1	1	0
		1	1	1		
		1		1		
1		1		1		1
			2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0	0	1	★	
	★	1	0			0
				★	1	
0	2	★			0	
	★	3	★			
★		1	1		★	
		★			2	★

7x7 Çözüm 2

			★	3	★	
	★	1		★		0
★						
		★	1		1	
	0	2	0		★	
	1	★	2	0	2	★
0	0	2	★		0	1

7x7 Çözüm 3

★	1				★	
	1	★				
		1	0	1		0
1	★	1		★	1	
			★	2	1	★
		★			0	
★		1	1	★	1	

7x7 Çözüm 4

0			★	2		★
	★		2	★		
		★		1	1	0
		1	1	1	★	
★		1	★	1		★
1		1		1		1
		★	2	★		0