

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				2
0	1					
		1		1		1
				1	2	
1	0		1	1		2
	2					0

BULMACA 2 - 7x7

1				1	1	
				0		
		1	1			
	1					
0					2	0
			2			
0	0				1	0

BULMACA 3 - 7x7

					0	
		3		1		
	2	1	1	1		
1	1					
					2	
			1	1	0	
	0				0	

BULMACA 4 - 7x7

			1	1		1
				1		0
			2			
1	1			3	1	
1		1	3			1
				2	0	
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1			★	2
						★
0	1			★		
	★	1		1		1
			★	1	2	★
1	0		1	1	★	2
★	2	★				0

7x7 Çözüm 2

1			★	1	1	★
★				0		
	★	1	1		★	
	1		★			
0				★	2	0
		★	2		★	
0	0		★		1	0

7x7 Çözüm 3

		★			0	
	★	3	★	1		
★	2	1	1	1	★	
1	1	★				
				★	2	★
★			1	1	0	
	0		★		0	

7x7 Çözüm 4

		★	1	1	★	1
	★			1		0
★			2	★		
1	1		★	3	1	★
1	★	1	3	★		1
			★	2	0	
0						★