

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	1	1		1	
	2			1		
	1					
2						
				1	1	
1			2			
0	0			3		

BULMACA 2 - 7x7

		2				
						1
	1				1	
1			1			1
		0	0		1	0
	2					
2		1	0		2	

BULMACA 3 - 7x7

			0			
			2		3	0
	1					1
1					2	0
		0				
					2	
	2	1		1	0	1

BULMACA 4 - 7x7

1					2	
0					2	
	0	1			0	0
		0	2	0	0	1
		2		1	2	
	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	1	1	★	1	
★	2	★		1		
	1				★	
2	★					
★				1	1	★
1			2	★		
0	0		★	3	★	

7x7 Çözüm 2

★		2	★			
		★				1
	1				1	★
1	★		1	★		1
		0	0		1	0
★	2				★	
2	★	1	0		2	★

7x7 Çözüm 3

	★		0		★	
		★	2	★	3	0
★	1				★	1
1					2	0
		0			★	
	★				2	★
★	2	1	★	1	0	1

7x7 Çözüm 4

1	★				2	★
					★	
0				★	2	
	0	1	★		0	0
★		0	2	0	0	1
	★	2	★	1	2	★
	1				★	