

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			2		1	0
			0			
2			1			
0		1				1
	0	1	1			
			1			
					2	

BULMACA 2 - 7x7

		2				
2	1		2		0	
	1	2			1	
	1		1			
			0			
			0			2
0	1	0				

BULMACA 3 - 7x7

	2		1	0	1	
		1		1		
					3	
	1			2		
	1					0
			0			0
0			2		1	0

BULMACA 4 - 7x7

		0			2	
2						1
0		2	0		0	0
0	2				0	1
				0	2	
				2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★	2	★	1	0
★			0			
2	★		1			★
0		1	★			1
	0	1	1			
		★	1		★	
★					2	★

7x7 Çözüm 2

★		2	★			
2	1	★	2		0	
★	1	2		★	1	
	1	★	1			★
			0			
	★		0		★	2
0	1	0				★

7x7 Çözüm 3

★	2	★	1	0	1	
		1		1	★	
	★				3	★
	1		★	2	★	
	1					0
	★		0			0
0		★	2	★	1	0

7x7 Çözüm 4

★		0		★	2	★
2	★					1
		★				
0		2	0		0	0
0	2	★			0	1
	★			0	2	★
			★	2	★	