

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					2
	1		3	0	1	
					1	1
	0		1	2		
		0	1			
			0		1	

BULMACA 2 - 7x7

					3	
			1	3		
		1	1		2	
2						
		1			0	
		0	1	1	0	
1		0				

BULMACA 3 - 7x7

						1
1				2	1	
0	1	0	2			
1						
	2			1		2
	0		0			
		0	1			1

BULMACA 4 - 7x7

1	0			2		1
		0	1		2	
1	0		0			
				1	2	
1						
	1				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

						★
★	1		★			2
	1	★	3	0	1	★
			★		1	1
	0		1	2	★	
		0	1	★		
	★		0		1	★

7x7 Çözüm 2

				★	3	★
		★	1	3	★	
★		1	1	★	2	
2	★					
		1	★		0	
★		0	1	1	0	
1		0		★		

7x7 Çözüm 3

★						1
1			★	2	1	★
0	1	0	2	★		
1	★					
	2	★		1	★	2
	0		0			★
★		0	1	★		1

7x7 Çözüm 4

1	0		★	2	★	1
★		0	1		2	
1	0		0		★	
				★		
		★		1	2	★
1					★	
★	1			★	2	