

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	3		1			
		2		0	1	1
				2		1
	1					0
						1
1			1		1	
0					0	

BULMACA 2 - 7x7

	1	1		2		
		0				2
		2	0		1	
	2			0	0	
		2				
1		2	1			
0	2					

BULMACA 3 - 7x7

	0	1	0			
			2			1
	1		1		1	
		3			0	2
	3		3		1	
2	0					

BULMACA 4 - 7x7

		2				
2					1	0
			1	1		
				1	1	0
					0	0
2			1		2	0
	2	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	3	★	1			★
	★	2		0	1	1
			★	2	★	1
	1	★				0
				★		1
1	★		1		1	★
0			★		0	

7x7 Çözüm 2

★	1	1	★	2		★
		0		★		2
	★	2	0		1	★
	2	★		0	0	
		2	★			
1	★	2	1		★	
0	2	★				

7x7 Çözüm 3

	0	1	0		★	
		★	2	★		1
	1		1		1	★
	★	3	★		0	2
★	3	★	3		1	★
2	0		★			
★						

7x7 Çözüm 4

★		2	★			
2		★			1	0
★			1	1	★	
			★	1	1	0
					0	0
2	★		1	★	2	0
★	2	0			★	