

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				
		2		1	1	0
0			2		0	
					1	
			3			
0			0			2
0			0			

BULMACA 2 - 7x7

		1				0
	1	0		2		0
	1					0
	0					
1						
	1			1	1	
	1		2	1		

BULMACA 3 - 7x7

					1	
	0		1			
				1		
1	0	2		1		0
	1			0		
	1		0			
	0				3	

BULMACA 4 - 7x7

				1		
	0		2			
	0			2	1	0
	1		1			
		2		0	1	
					0	
	1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0			★	
	★	2	★	1	1	0
0			2		0	
			★		1	★
		★	3	★		
0			0		★	2
0			0			★

7x7 Çözüm 2

	★	1		★		0
	1	0		2		0
★	1			★		0
	0				★	
1						★
★	1		★	1	1	
	1	★	2	1	★	

7x7 Çözüm 3

		★			1	★
	0		1	★		
★				1		
1	0	2	★	1		0
	1	★		0		
★	1		0		★	
	0			★	3	★

7x7 Çözüm 4

		★		1		★
	0		2	★		
	0		★	2	1	0
	1		1		★	
	★	2		0	1	
		★			0	
★	1		★		1	★