

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			1			
0				2		2
					1	
1				0		
		0	1	1		2
	0	2			1	
				0		

BULMACA 2 - 7x7

0		1			0	
		0	0	1		
	2	0	1	0		
		3			0	
	2		4			
				2		

BULMACA 3 - 7x7

0						
	1	0			1	0
						0
	2		0	0		
2			1			
	2		0	0	3	
			0	1		

BULMACA 4 - 7x7

2			0		0	0
					1	
0	1	0		1		
1		3				1
1						
			1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★		1			★
0			★	2	★	2
		★			1	
1				0		★
★		0	1	1	★	2
	0	2	★		1	
		★		0		★

7x7 Çözüm 2

0		1	★		0	
	★					
		0	0	1	★	
★	2	0	1	0		
	★	3	★		0	
	2	★	4	★		
			★	2		★

7x7 Çözüm 3

0			★			
	1	0		★	1	0
	★					0
★	2		0	0		
2		★	1		★	
★	2		0	0	3	★
	★		0	1	★	

7x7 Çözüm 4

2	★		0		0	0
★						
				★	1	
0	1	0		1		★
1	★	3	★			1
1		★				
★			1	★	2	★