

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0				
		1			1	
	3	1		3		
		1	2			
1	1		1			
	1				0	
1				0		

BULMACA 2 - 7x7

		1	1			1
	1					
	1				1	
	0	1		1		
			1		1	0
1					0	1
					2	

BULMACA 3 - 7x7

		0		1		
					2	
1	1			1		
	1				2	
	1		3			
0	0				3	
0	0					2

BULMACA 4 - 7x7

		1				
						3
0					2	
0	0	1	1			2
	0	1	0		2	
				1		
					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0		★		
	★	1			1	
★	3	1	★	3	★	
	★	1	2	★		
1	1		1			
★	1		★		0	
1		★		0		★

7x7 Çözüm 2

	★	1	1	★		1
	1					★
★	1		★		1	
	0	1		1	★	
		★	1		1	0
1	★				0	1
				★	2	★

7x7 Çözüm 3

★		0		1	★	
	★				2	
1	1			1	★	
★	1		★		2	
	1	★	3		★	
0	0		★		3	★
0	0				★	2

7x7 Çözüm 4

	★	1				★
					★	3
0		★			2	★
0	0	1	1	★		2
	0	1	0		2	★
		★		1	★	
★					1	