

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				2
		2			3	
		0				
	0			1	1	
	1		3			
	0	2				0
	1	0				1

BULMACA 2 - 7x7

			2			
					2	
	2	0	1	0		
2				0		0
0	1		0			
	1		1			0

BULMACA 3 - 7x7

					1	
0	2		3		1	1
						0
0	1					
					1	
	2	0		0		
1	0					

BULMACA 4 - 7x7

		1	1		3	
				3		
						1
	0		1	1		
0	1	1		1		1
1				0		
0		0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		0			★	2
	★	2	★		3	★
		0			★	
	0			1	1	
	1	★	3	★		
	0	2	★			0
★	1	0			★	1

7x7 Çözüm 2

		★	2		★	
			★		2	★
★	2	0	1	0		
2	★			0		0
0	1		0		★	
		★				
★	1		1	★		0

7x7 Çözüm 3

	★				1	★
0	2	★	3	★	1	1
			★			0
0	1				★	
	★				1	
★	2	0		0		★
1	0				★	

7x7 Çözüm 4

★		1	1	★	3	★
		★		3	★	
				★		1
	0		1	1		★
0	1	1	★	1		1
1	★			0		
0		0				★