

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			2	0	1	
					1	
0	1		1			
		1			2	0
0					1	0
				2		
	2		2			0

BULMACA 2 - 7x7

		1	1	1		
0		1		2	2	
	0		2		1	
	1			1		0
				1		
0		0	0			

BULMACA 3 - 7x7

					0	0
	1		2		1	
	0					
		0	0			
			1		2	
2			0	1		
	3			1		1

BULMACA 4 - 7x7

			1			
	0	1			1	0
	0	1				
			2			1
2		1	0			
		1				
	2		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	2	0	1	★
			★		1	
0	1		1		★	
	★	1		★	2	0
0			★		1	0
				2	★	
★	2	★	2	★		0

7x7 Çözüm 2

	★	1	1	1	★	
0		1	★	2	2	★
	0		2	★	1	
	1	★		1		0
★				1	★	
	★					
0		0	0			★

7x7 Çözüm 3

			★		0	0
	1	★	2		1	
	0				★	
★		0	0			
			1	★	2	★
2	★		0	1		
★	3	★		1	★	1

7x7 Çözüm 4

		★	1		★	
	0	1			1	0
	0	1	★			
★			2	★		1
2	★	1	0			★
		1			★	
★	2	★	1			