

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
1	0	1				
		0		0		0
	0					0
				1		0
			2		2	0
				3		

BULMACA 2 - 7x7

1	0				0	0
		1			1	
			1	1	1	
1						
			0	1	0	1
					2	
		1			0	

BULMACA 3 - 7x7

1			1			
	2		1			
				1		0
2			1			
1					0	
	1	0			1	
1						1

BULMACA 4 - 7x7

		2				1
0			1	0	1	
1	0					
				0		
2				1		2
1	1					
			1		1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1			★
1	0	1			★	
★		0		0		0
	0		★			0
		★		1		0
	★		2	★	2	0
			★	3	★	

7x7 Çözüm 2

1	0		★		0	0
★		1		★	1	
		★	1	1	1	★
1	★					
			0	1	0	1
				★	2	★
★		1	★		0	

7x7 Çözüm 3

1	★		1	★		
	2	★	1		★	
★				1		0
2	★		1	★		
1					0	
★	1	0			1	★
1			★			1

7x7 Çözüm 4

	★	2			★	1
0		★	1	0	1	
1	0					★
★				0		
2	★			1	★	2
1	1					★
★			1	★	1	1