

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1	0			1
2	1		2			
		1	1	1		
3		2			0	1
		0				0
		0	1			
						1

BULMACA 2 - 7x7

1	1		0		0	1
	1					
	2		2		2	1
2		2				1
		1			1	

BULMACA 3 - 7x7

		1		2		
1	0	0				1
		0		0		
1						2
0						
0	1		1	1		

BULMACA 4 - 7x7

	2	0				
		2			1	
1	1	0			0	
2		1	1			1
0						
0		0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1	0		★	1
2	1	★	2	★		
★		1	1	1		★
3	★	2	★		0	1
★		0				0
		0	1	★		
					★	1

7x7 Çözüm 2

	★					
1	1		0		0	1
★	1					★
	2	★	2	★	2	1
2	★	2			★	1
★						
		1	★		1	★

7x7 Çözüm 3

★		1	★	2		★
				★		
1	0	0				1
★		0		0		★
1					★	2
0				★		
0	1	★	1	1		★

7x7 Çözüm 4

★	2	0		★		
	★	2	★		1	★
1	1	0			0	
★						
2	★	1	1		★	1
0			★			
0		0				★