

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		0			
1	1					1
	0	1	0			
					2	
				2		
			2	1	2	
0					1	

BULMACA 2 - 7x7

					2	
			3			
	0			1		1
		0	1	0		
2	0	0	0	1		1
			2			0
		2				0

BULMACA 3 - 7x7

		2				0
						1
0	0				2	
1	0			3	1	
		1	2			1
			1			1

BULMACA 4 - 7x7

	2		1			
1		1	0	0	2	
0		0				
			3			0
0	1			3		
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		0			★
1	1	★				1
	0	1	0		★	
★					2	
			★	2	★	
		★	2	1	2	★
0				★	1	

7x7 Çözüm 2

			★		2	★
		★	3		★	
	0		★	1		1
★		0	1	0		★
2	0	0	0	1		1
★			2	★		0
	★	2	★			0

7x7 Çözüm 3

		★				
	★	2				0
					★	1
0	0			★	2	
1	0		★	3	1	★
★		1	2	★		1
		★	1		★	1

7x7 Çözüm 4

★	2	★	1		★	
1		1	0	0	2	★
0		0				
			★			
	★		3	★		0
0	1		★	3	★	
		★				0