

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2			0	0		
1						
	1	2				1
2			2			0
		1	1			
2		1	0			

BULMACA 2 - 7x7

0	0					
				1	0	0
		1		1		0
		1				
	2			2		
1		0		2		
		1				

BULMACA 3 - 7x7

				0		
2			0			
1				1		2
		1		0	1	0
	0	2			0	1
				0	2	
		2		1		

BULMACA 4 - 7x7

0	2			0		
1		2		0		
		0				2
	1					1
		0				
				0	0	2
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★						
2	★		0	0		
1						★
★	1	2	★			1
2		★	2			0
★		1	1	★		
2	★	1	0		★	

7x7 Çözüm 2

0	0			★		
		★		1	0	0
		1		1		0
	★	1		★		
★	2		★	2		★
1		0		2	★	
	★	1		★		

7x7 Çözüm 3

★				0		
2	★		0			★
1		★		1	★	2
★		1		0	1	0
	0	2	★		0	1
		★		0	2	★
	★	2		1	★	

7x7 Çözüm 4

0	2	★		0		
1	★	2		0		★
		0			★	2
★	1			★		1
		0				★
	★			0	0	2
			★	1		★