

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0	0		0	1	
					0	2
0						
		2				
	2			0	2	
		2	0			2
				0	2	

BULMACA 2 - 7x7

				1	2	
						3
			2		3	
	0	1		1	0	
	1					
		1				
			0	0	1	0

BULMACA 3 - 7x7

		1				1
				2		1
			2		2	
			1			1
	1	1	0	1		
			0			0
	1					0

BULMACA 4 - 7x7

1						0
0	1		1			
1				2		1
		0				0
		2		3		
	1	0			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0	0		0	1	★
			★		0	2
0						★
	★	2			★	
	2	★		0	2	
★		2	0		★	2
		★		0	2	★

7x7 Çözüm 2

			★	1	2	★
					★	3
		★	2	★	3	★
	0	1		1	0	
	1		★			
	★	1			★	
★			0	0	1	0

7x7 Çözüm 3

	★	1			★	1
			★	2		1
★			2	★	2	★
		★	1			1
	1	1	0	1	★	
	★		0			0
	1			★		0

7x7 Çözüm 4

1	★					0
0	1		1	★		
1		★		2	★	1
★						
		0		★		0
	★	2	★	3		
	1	0		★	2	★