

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0	1		1	
	0	0				
		2		2		2
					1	1
			0		1	
			2		1	
		2				

BULMACA 2 - 7x7

		0				0
0			2	0		
1		3		1	1	
1		0	2	0		1
	2					
		1	1	1		

BULMACA 3 - 7x7

		2		1	0	
					1	
0	0	1	0			1
0	0					
			3		3	
1			1		0	

BULMACA 4 - 7x7

2		1				1
		2		1	1	
1	2				1	
		1				
			1	1		
0	0	1				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0	1	★	1	
	0	0				★
		2	★	2	★	2
		★			1	1
			0		1	★
			2	★	1	
	★	2	★			

7x7 Çözüm 2

★		0		★		0
					★	
0		★	2	0		
1	★	3	★	1	1	★
1		0	2	0		1
★	2		★			
	★	1	1	1	★	

7x7 Çözüm 3

★		2	★	1	0	
		★			1	★
0	0	1	0			1
0	0				★	
		★	3	★	3	★
			★			
1	★		1		0	

7x7 Çözüm 4

2	★	1			★	1
★		2	★	1	1	
1	2	★			1	★
	★					
★		1		★		
		★	1	1		
0	0	1			★	1