

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1	0		
1				2		3
					3	
		1		2		1
		0		1		
					1	1
		0		0		

BULMACA 2 - 7x7

			1	1		1
1		2	0			
		0				
	1					1
			0	1		
1			0		1	
			2			

BULMACA 3 - 7x7

			0			0
	1	0	1			
			0			
0	1	0				
				1		2
		1				
	1		2			1

BULMACA 4 - 7x7

2			0		1	
		0	0		0	1
					1	
	2			0	1	
1				2		
0			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1	0		★
1	★			2	★	3
				★	3	★
		1	★	2		1
		0		1	★	
★					1	1
		0		0		★

7x7 Çözüm 2

		★	1	1	★	1
1	★	2	0			
		0				★
★	1			★		1
			0	1		
1	★		0		1	★
		★	2	★		

7x7 Çözüm 3

★			0			0
	1	0	1	★		
	★		0		★	
0	1	0				★
			★	1		2
★		1				★
	1	★	2	★		1

7x7 Çözüm 4

2	★		0		1	★
★		0	0		0	1
				★		
			★		1	★
	2	★		0	1	
1	★			2	★	
0			1	★		