

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
1					1	0
	1					
		1				
			0	1	1	0
	4		1	1		
					1	0

BULMACA 2 - 7x7

			1		0	
			1		2	
			1			
	2	1		1	1	
2				0	2	
		1	0			
	1		1	0		0

BULMACA 3 - 7x7

1			0		0	0
1		1				
	2					
1						
					1	1
2		2		1		
	3					0

BULMACA 4 - 7x7

0	1	0		0	1	0
		1				
	3					
		3			0	
				1		
		1			2	
	0					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				1	★	
1			★		1	0
	1	★				
		1		★		
	★		0	1	1	0
★	4	★	1	1	★	
	★				1	0

7x7 Çözüm 2

		★	1		0	
★			1	★	2	
	★		1		★	
	2	1	★	1	1	
2	★			0	2	★
★		1	0		★	
	1	★	1	0		0

7x7 Çözüm 3

1	★		0		0	0
1		1		★		
★	2	★				
1						★
			★		1	1
2	★	2		1	★	
★	3	★				0

7x7 Çözüm 4

0	1	0		0	1	0
	★	1			★	
★	3			★		
	★	3	★		0	
		★		1		★
		1		★	2	
	0				★	1